|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2020182033 이시우** | **팀명** | 별거인 |
| **주차** | **14-15주차** | **기간** | **2023.04.17~2023.04.30** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **이시우:**   * **미션 스킵 치트키 추가, 보스 피격 처리, 행성 충돌 방지 + 미션 클리어 인식 범위 확장** | | | | |

1. 미션 스킵 치트키 추가

‘n’키를 누르면 미션 클리어 조건을 갖추지 못해도 다음 미션으로 넘어갈 수 있도록 했다. (디버깅 + 테스트 용)

1. 보스 피격 처리

보스에게 총알이 맞았을 시 보스의 hp가 줄어들게 하고 해당 hp를 클라이언트에 패킷으로 전송했다.

1. 행성 충돌 방지 + 행성 미션 클리어 인식 범위 확장

행성에 플레이어 우주선이 일정 거리 이상 가까워지지 못하도록 처리했다.

행성을 찾아가는 미션에서 미션 클리어 조건 범위가 너무 좁아 범위를 넓혔다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |